Aanvraag IDEA punten:

**Teamnaam**: ForMotherRussia

**Case**: Radio Russia

**Leden**: Stephan de Graaf, Sven van Boven & Bob Borsboom

**Assistant:** Maarten van der Sande

**Opmerking voor het lezen van de IDEA punten**: Het is de 1e keer dat wij als groep punten proberen te eisen. We geven hieronder nog niet zo een uitgebreide argumentatie voor het eisen van de punten omdat er nog veel verbetering mogelijk is. We gebruiken deze aanvraag dus vooral voor het krijgen van feedback (en hopelijk de eerste punten).

# Infrastructuur:

I: Infrastructuur; de algemene opmaak en structuur van het project. Denk hierbij

bijvoorbeeld aan het opzetten (en daadwerkelijk gebruiken) van Git, structurele

schikking van files (mappen), data verwerken en klaarzetten,

visualisatie.

Aantal punten eis: 3

* Git wordt door alle leden van het projectgroep gebruikt
* Alle leden hebben dingen op de git gezet (push)
* De git is gestructureerd (verschillende mappen)
* Er is een duidelijke readme

# Datastructuur:

D: Datastructuur; het duidelijk en inzichtelijk structureren van data op zo een manier

dat manipulaties van die data via simpele instructies mogelijk is. Denk hierbij bijvoorbeeld aan gebruik van classes, hulpfuncties, het alleen opslaan van nuttige of

toepasbare informatie, het berekenen van een scorefunctie.

Aantal punten eis: 3

* Gebruik van classes (via NetworkX)
* Gebruik van hulpfuncties die op een logische plek in de file staan
* Er wordt per scoretabel een scorefunctie berekend, en deze informatie slaan we alleen maar op wanneer deze score een nieuwe beste score is (nuttige toepasbare informatie)

# Experimentatie:

E: Experimentatie; het op een correcte manier onderbouwen van hypotheses. Denk

hierbij bijvoorbeeld aan het vergelijken van algoritmes, het verbeteren van cases, het definiëren van een goede of slechte oplossing, statespace en upper/lower bound.

Aantal punten eis: 1

* Gebruik van het eerste algoritme (random). Van dit algoritme slaan we de resultaten op in excel, iedere keer dat de resultaten verbeteren. Op deze manier kunnen we de oplossing analyseren en verbeteren.

# Algoritmes:

A: Algoritmes; het toepassen van algoritmes of verschillende heuristieken.

Aantal punten eis: 1

* Gebruik van het eerste algoritme (random). Van dit algoritme slaan we de resultaten op in excel, iedere keer dat de resultaten verbeteren.